

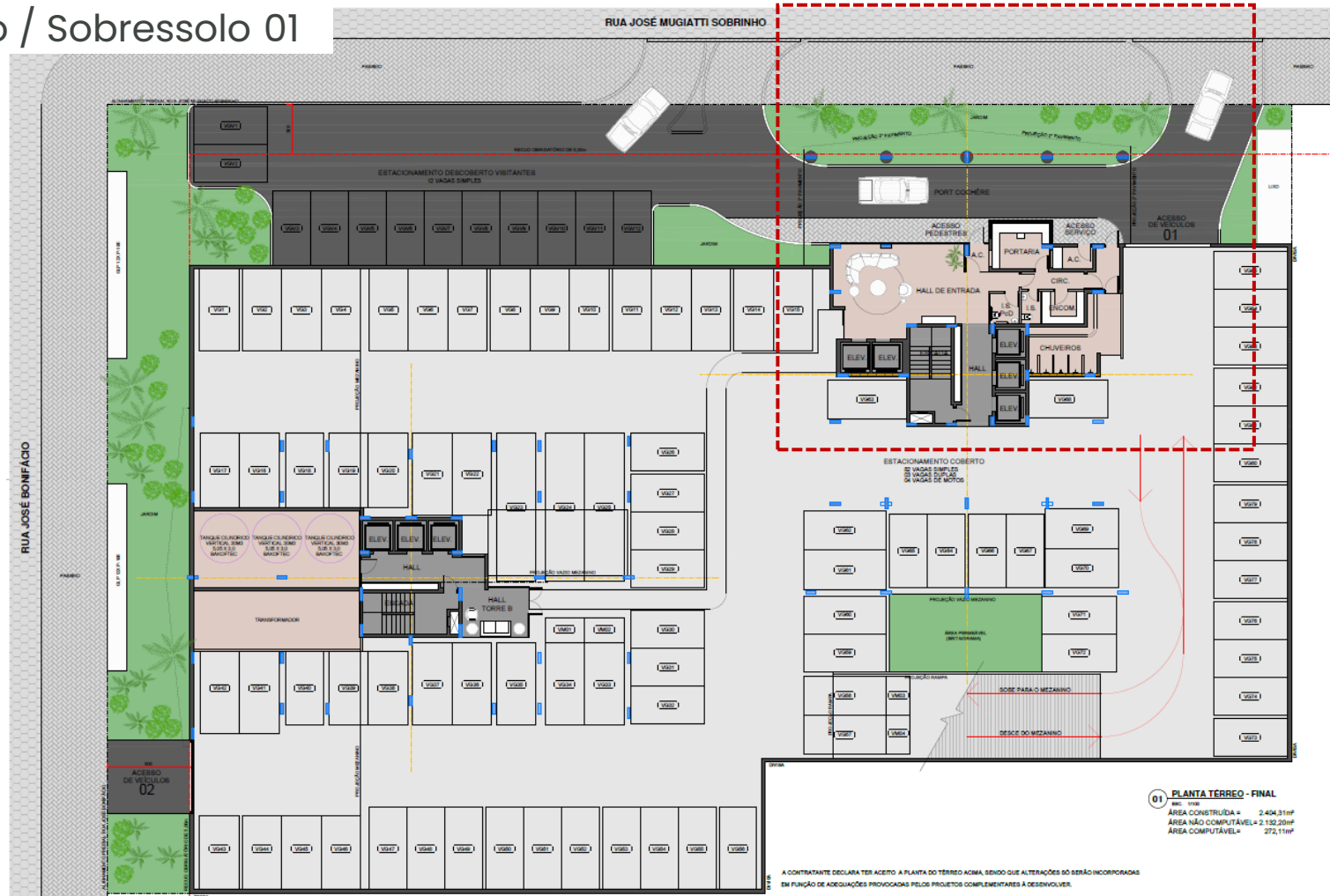
Projeto Adepol

Guaratuba – PR

08.08.2025

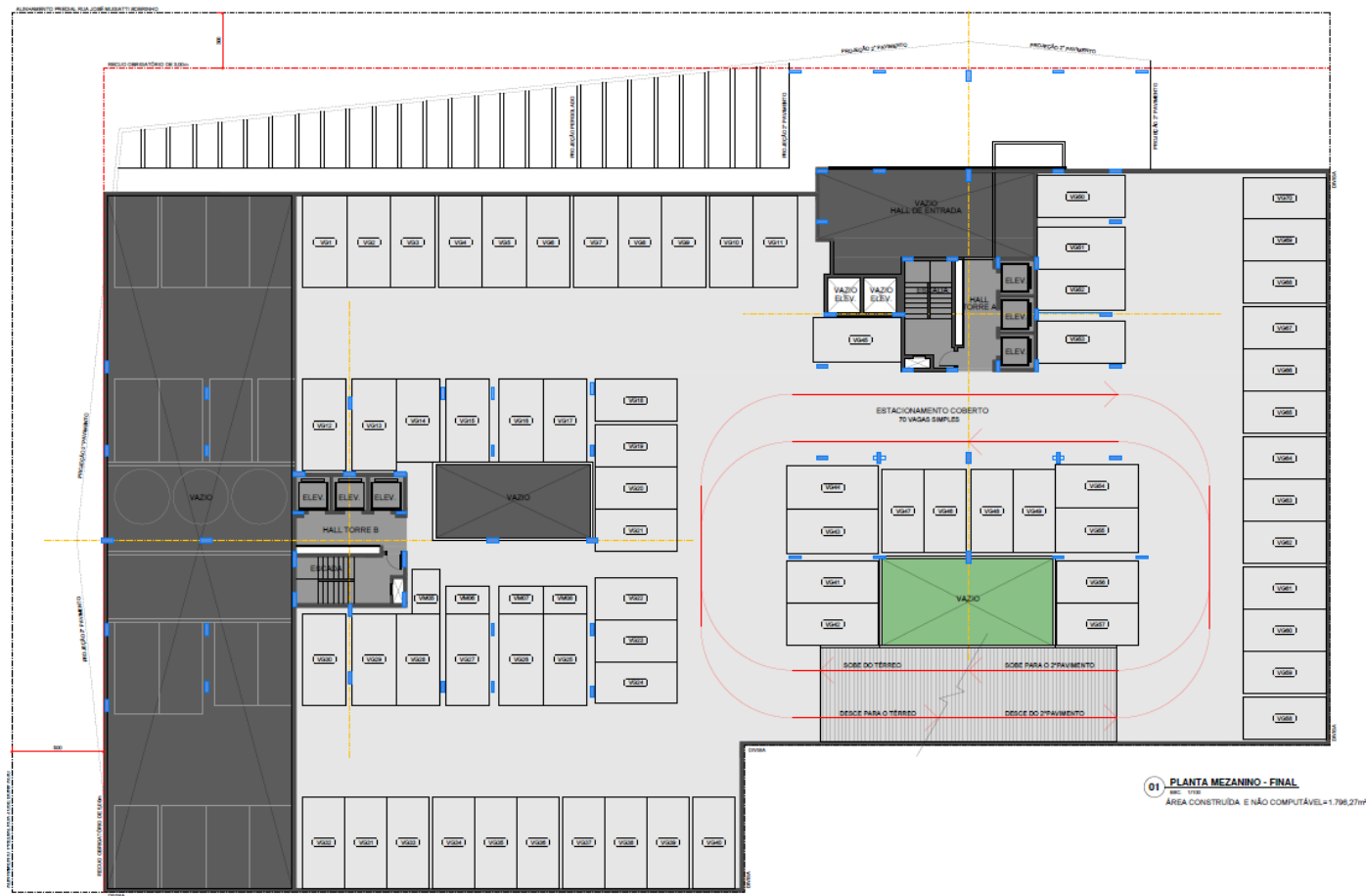
empreendimento

Térreo / Sobressolo 01



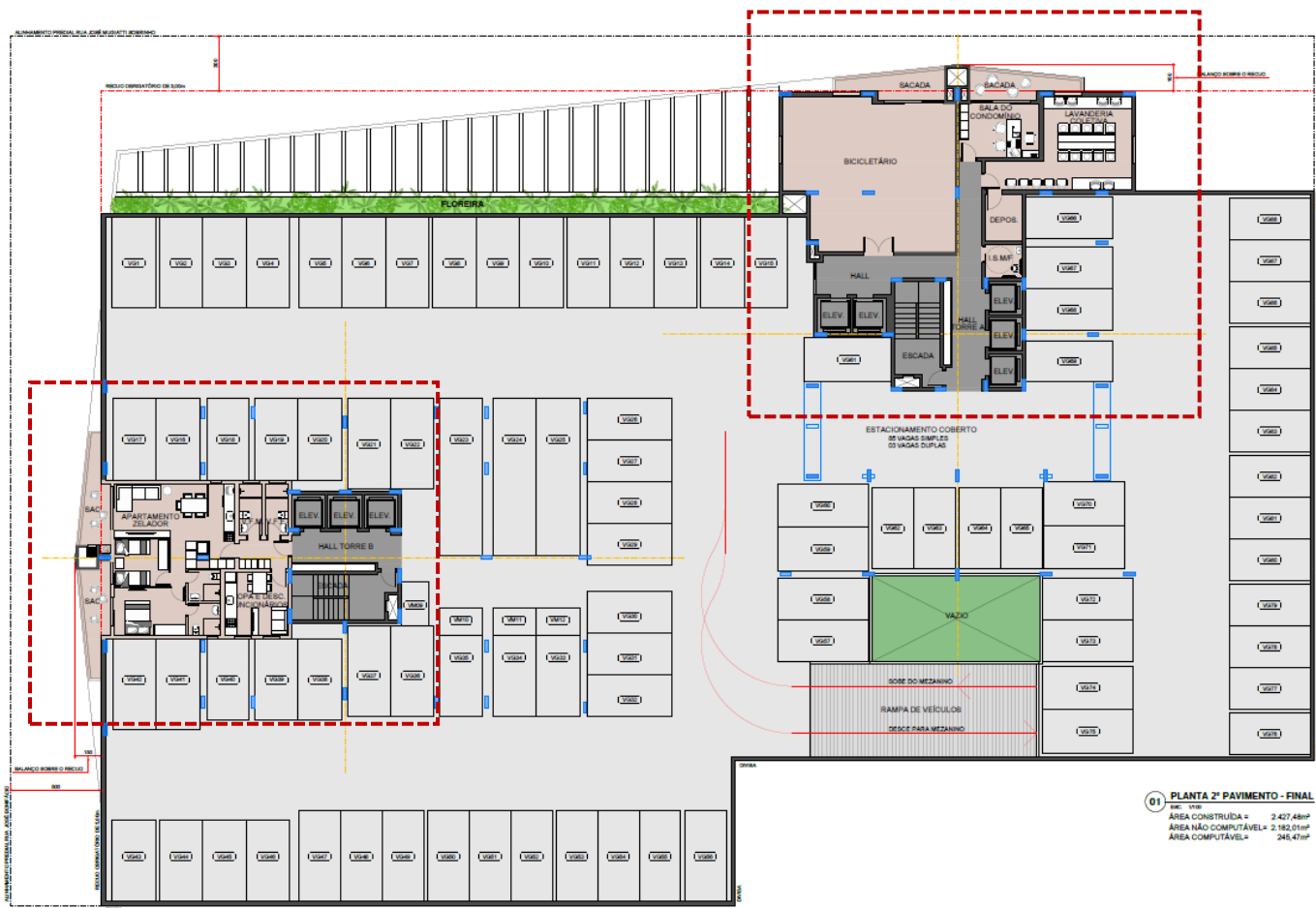


Mezanino



Sobressolo 02

Detalhe Áreas Comuns

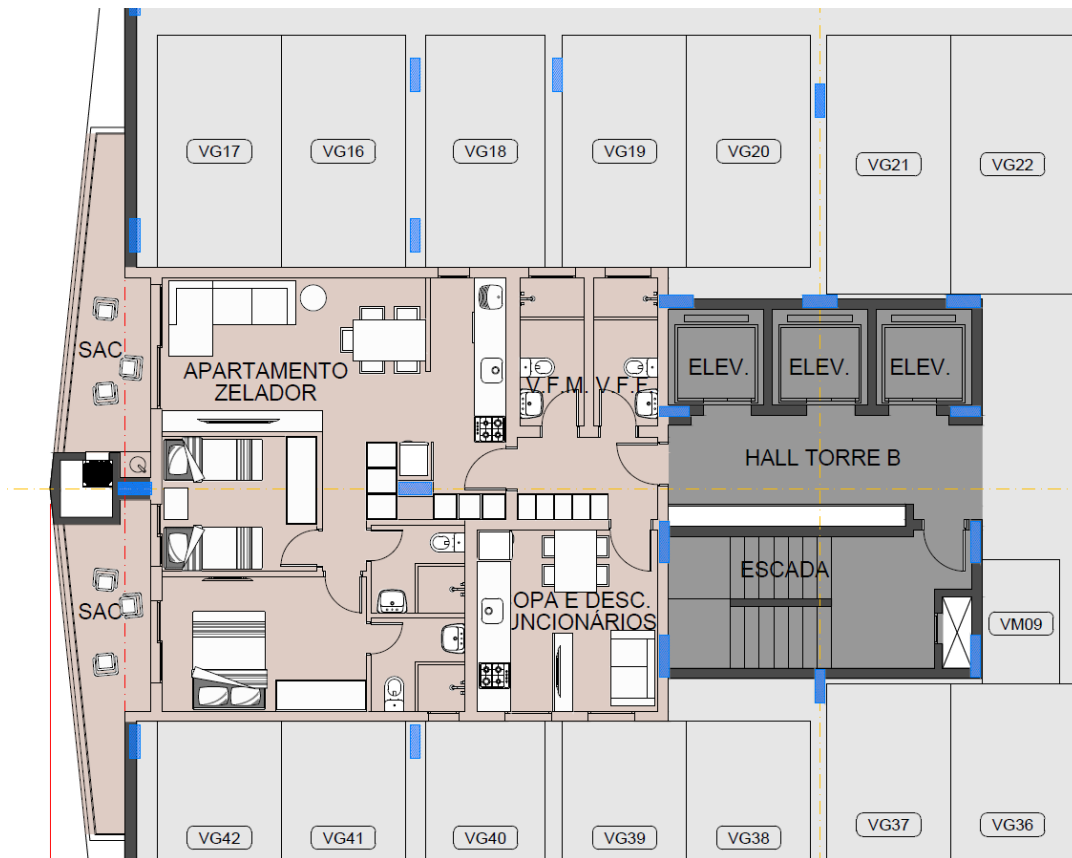
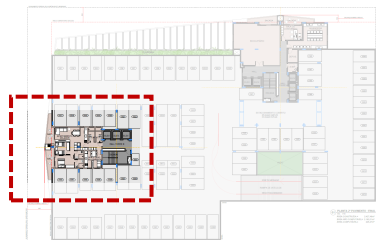


01 PLANTA 2º PAVIMENTO - FINAL
ENC. 15/00
ÁREA CONSTRUÍDA = 2.427,48m²
ÁREA NÃO COMPUTÁVEL = 2.182,01m²
ÁREA COMPUTÁVEL = 245,47m²

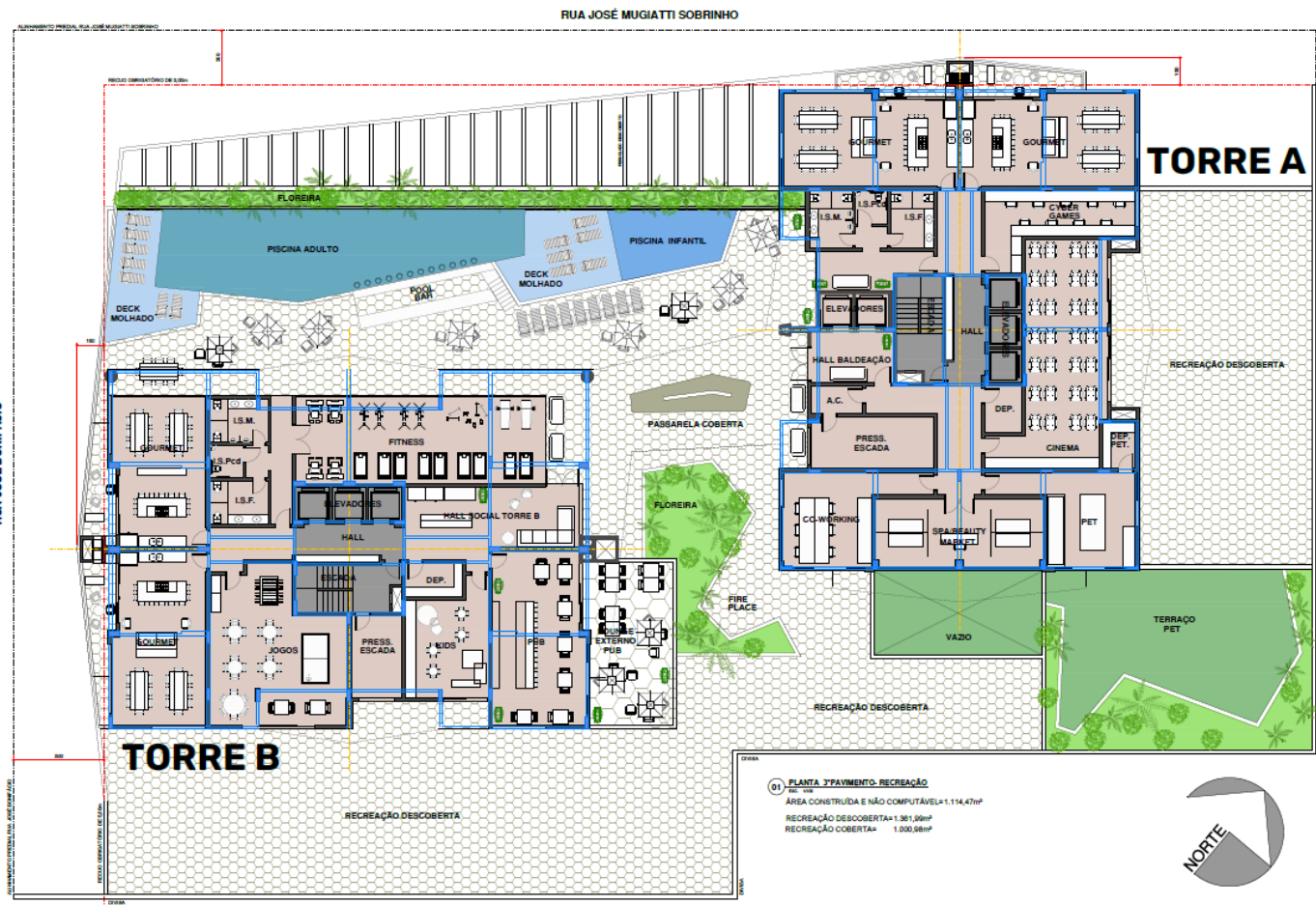
Sobressolo 02 – Detalhe Áreas Comuns



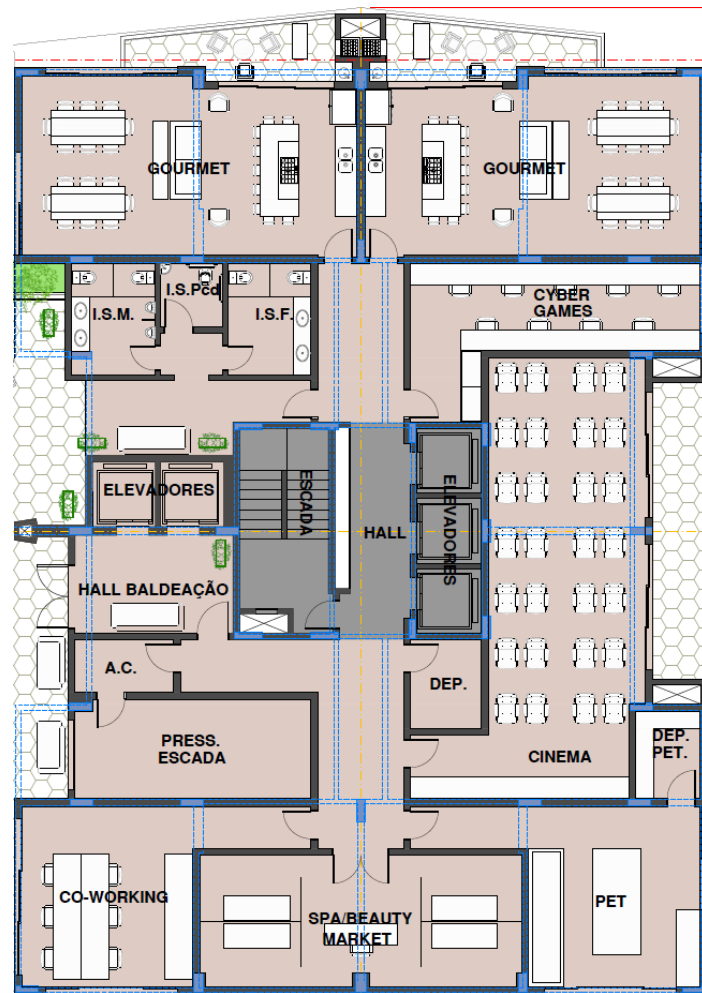
Sobressolo 02 – Detalhe Áreas Comuns



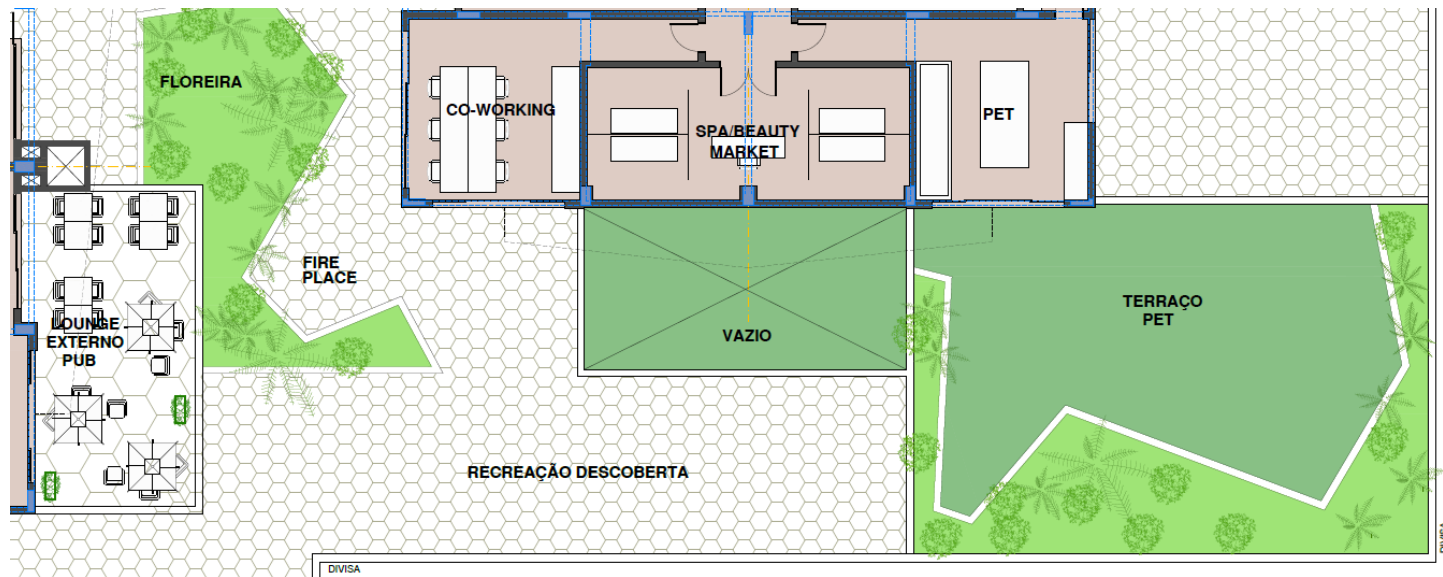
Pavto Uso Comum - Área de lazer



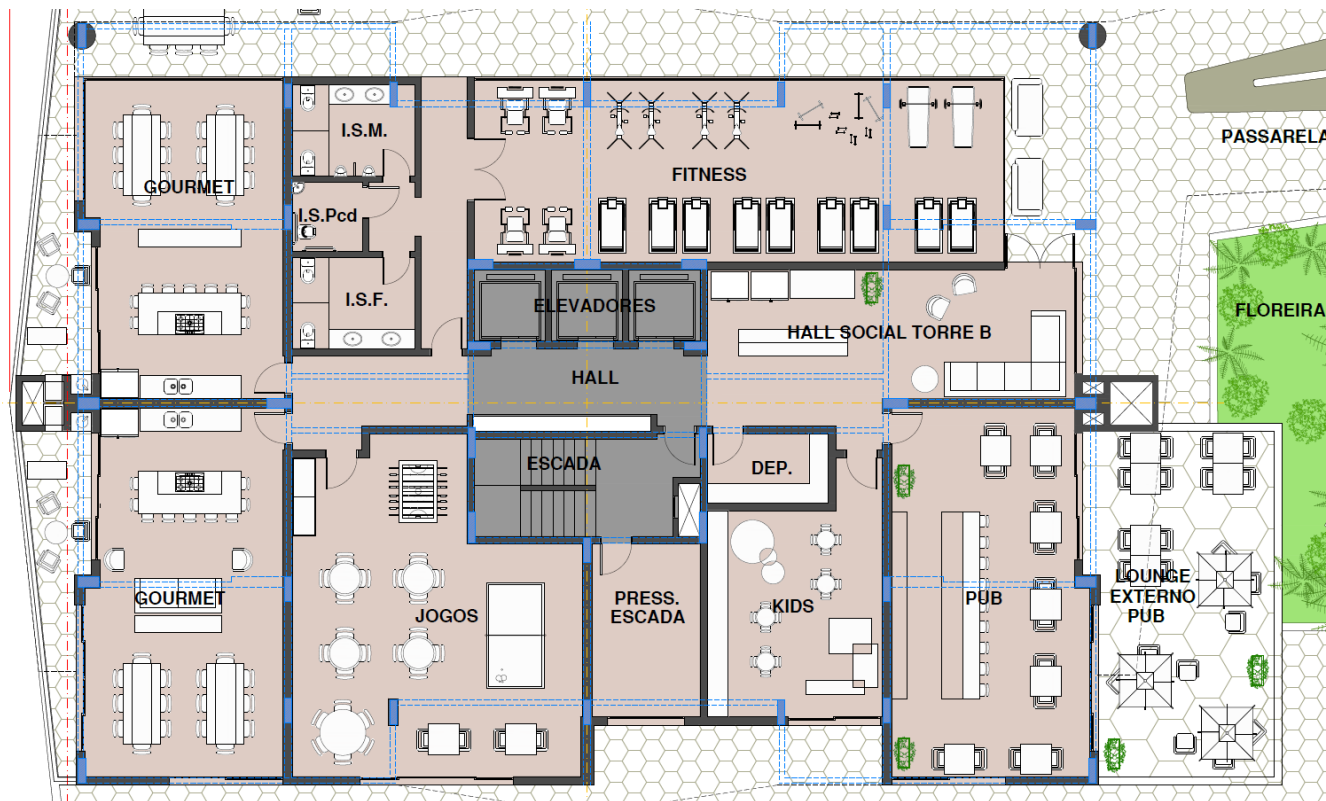
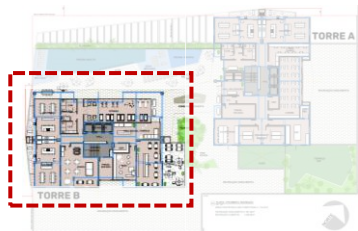
Área de lazer – Detalhe Torre A



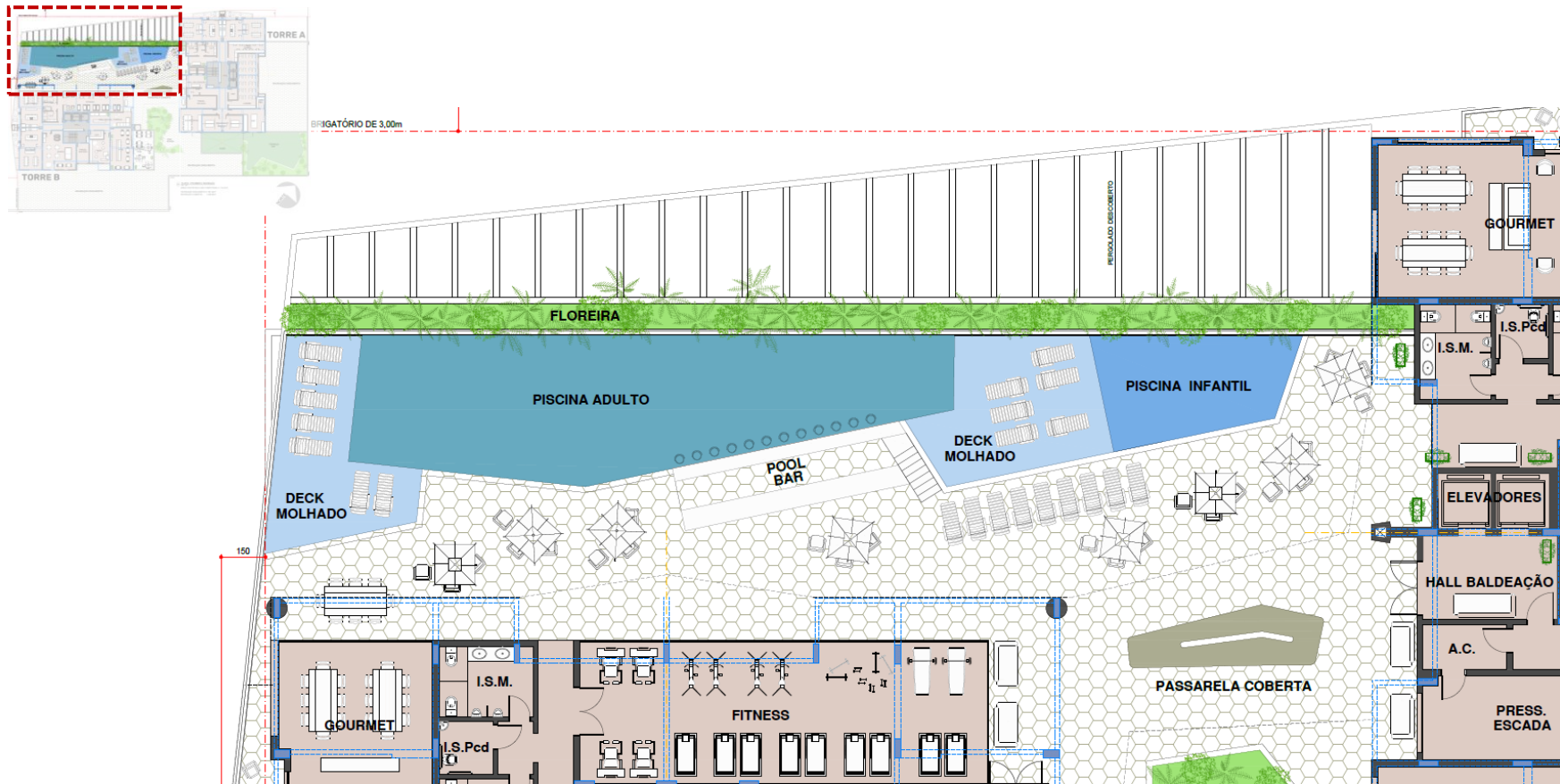
Área de lazer – Detalhe Espaço PET



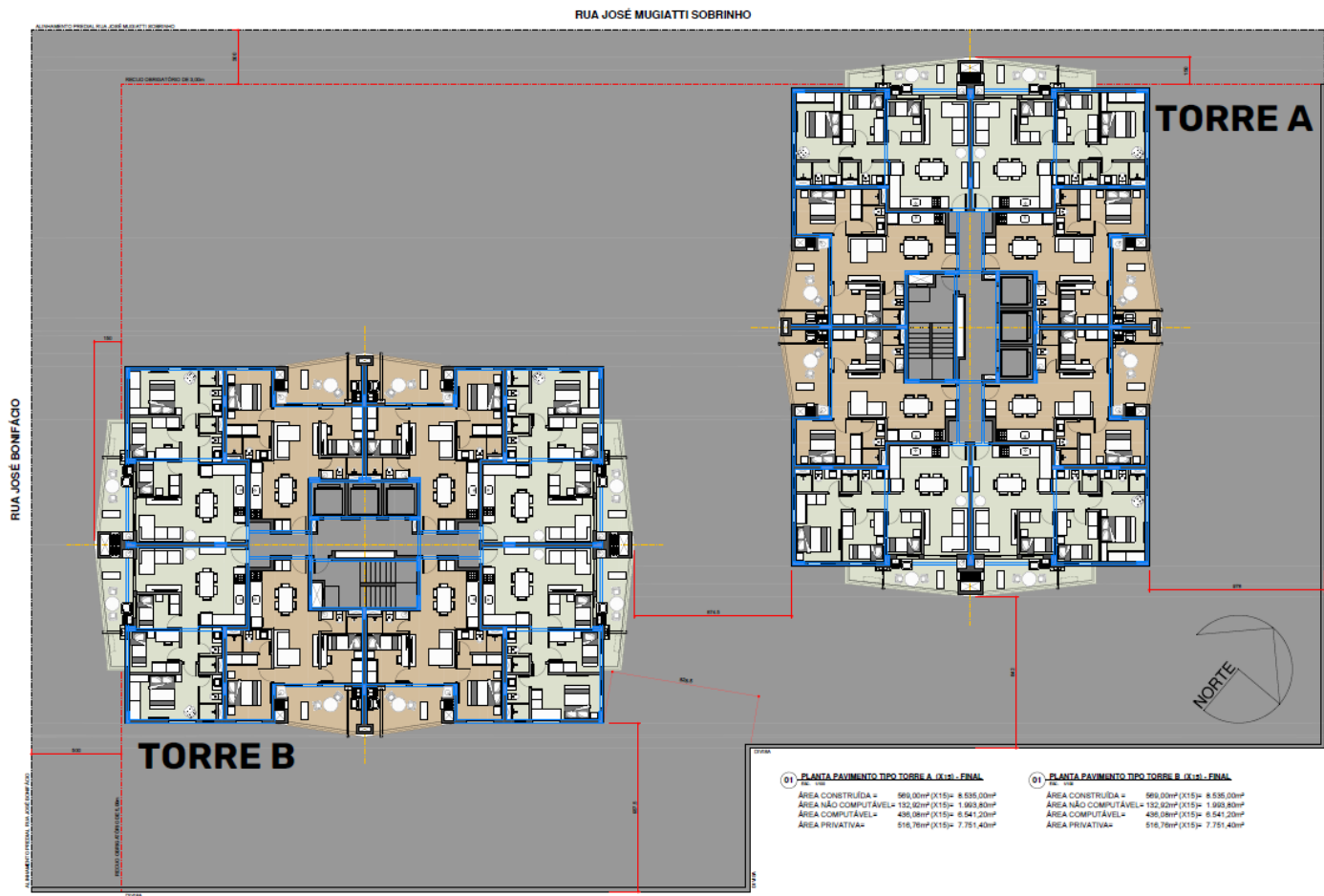
Área de lazer – Detalhe Torre B



Área de lazer – Detalhe Piscinas

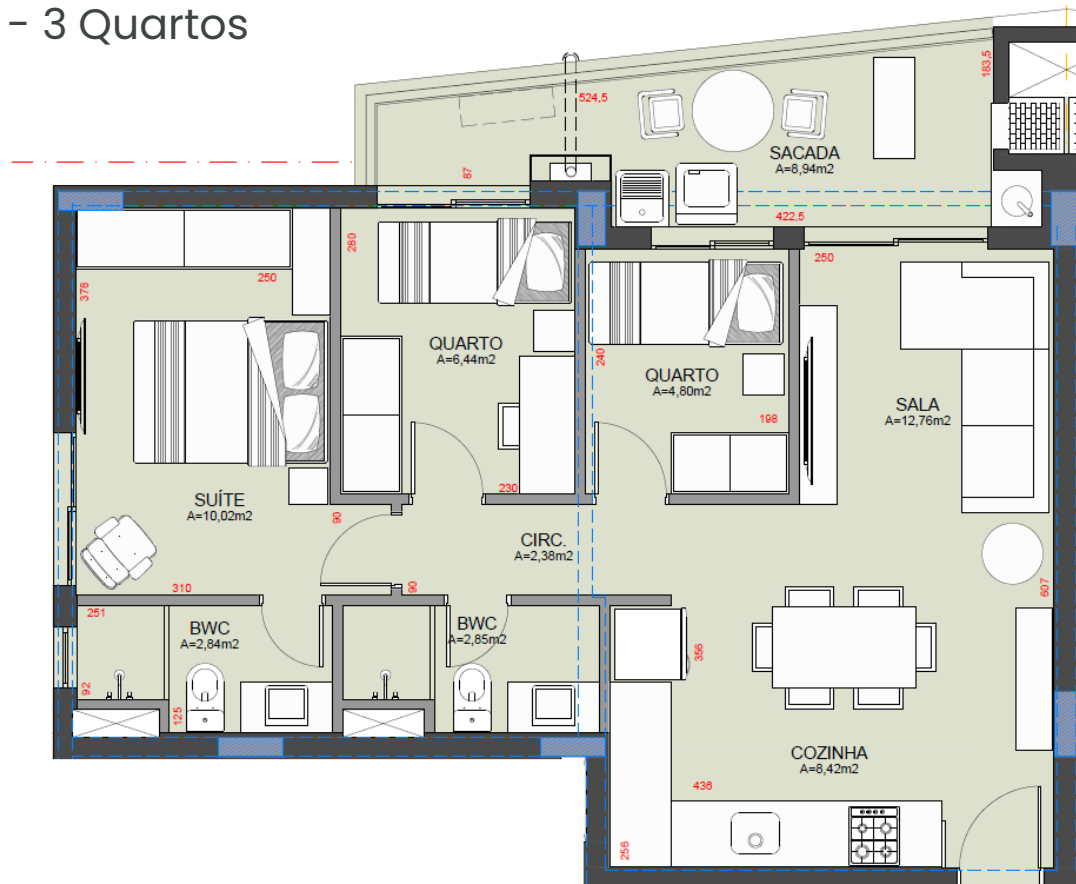


Pavimentos Tipo



apartamentos

Apartamento - 3 Quartos



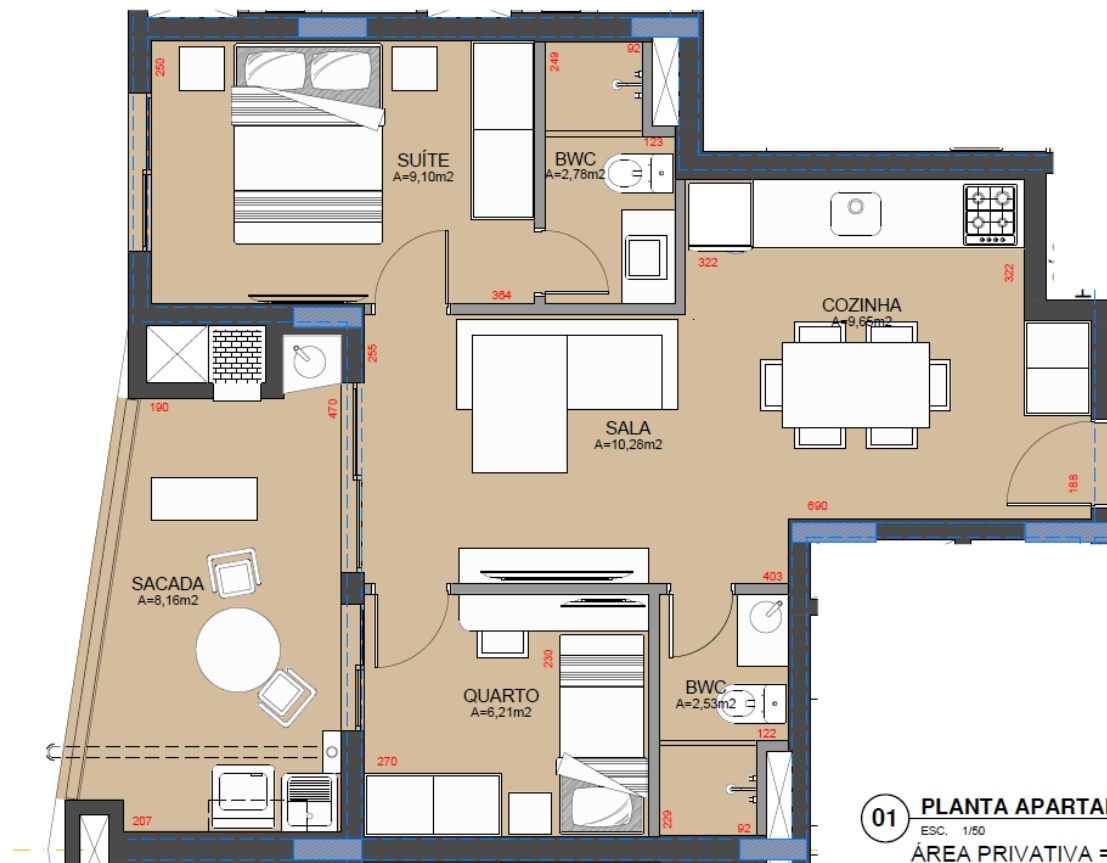
02

PLANTA APARTAMENTO 3 QUARTOS - FINAL

ESC. 1/50

ÁREA PRIVATIVA = 69,98m²

Apartamento - 2 Quartos



01 PLANTA APARTAMENTO 2 QUARTOS - FINAL
ESC. 1/50
ÁREA PRIVATIVA = 59,21m²

fachada













cronograma

Cronograma

Histórico:

- Dezembro/2024: Contrato Terreno
 - Fevereiro/2025: Levantamento Topográfico / Início Projeto Arquitetônico
 - Abril/2025: Aprovação pavimento tipo e apartamentos
 - Maio/2025: Apresentação das áreas Comuns / Posse do terreno
 - Junho/2025: Aprovação projeto de fachadas
 - Julho e Agosto/2025: Desenvolvimento Projeto Legal
 - Agosto/2025: Início da demolição construção existente
-

Demolição imóvel existente



Demolição imóvel existente



Cronograma

Próximos Passos:

- 15/Agosto/2025: Protocolo Projeto Legal junto à Secretaria Municipal de Urbanismo de Guaratuba
 - Março/2026: Previsão para a emissão do Alvará de Construção
 - Maio/2026: Registro da Incorporação / Lançamento / Início das Vendas
 - Novembro/2026: Início das obras
 - Novembro/2029: Conclusão das obras / Entrega do Empreendimento
-

equipe

Realização

Incorporação



Estruturação Comercial



Projeto Arquitetônico



Desenvolvimento e Gestão



Participação



TWM
Administradora de bens

